Games for Windows





EPILEPSY WARNING

Please read before using this game or allowing your children to use it.

Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy or has never had any epileptic seizures. If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing.

We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, while playing a video game, discontinue use IMMEDIATELY and consult your doctor.

PRECAUTIONS TO TAKE DURING USE

- Do not stand too close to the screen. Sit a good distance away from the screen, as far away as the length of the cable allows.
- Preferably play the game on a small screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for at least 10 to 15 minutes per hour while playing a video game.

INSTALLING AND PLAYING THE GAME

FOR DISC USERS

To install the game, insert the disc into your disc drive and follow the on-screen instructions.

Once the game has installed you can launch it from the game’s AutoRun menu or by locating the game through the START menu. Games on Windows Vista™ are located in the START > GAMES menu and on earlier versions of Windows™ in the START > PROGRAMS (or ALL PROGRAMS) menu found at the bottom left of the screen.

FOR EA STORE USERS

You can access the download instructions from the Customer Service section found within EA Store.

- Once the game has been downloaded by EA Download Manager, an install icon appears prompting you to install the game. Click on the icon and follow the on-screen instructions.
- Launch the game (once it is installed) directly from the EA Download Manager.

Note: Some titles require a screen name in order to play them (as well as a DRM licence) requiring activiation via the EA Download Manager.

CONTENTS

STAY IN THE GAME AND REGISTER WITH EA!

Create an EA Member Account and register this game to receive free cheat codes and game hints from EA – it's fast and easy!

You can register during the installation process or via the Electronic Registration link found in the game's START menu.

Alternatively, visit our website at **www.gamereg.ea.com** and sign up today!

> **Note:** Registering this game to your EA Member Account saves a copy of your PC Serial Number to your EA 'My Account' details so you can refer back to it in the future.

GÖREV BİLGİSİ

Kişiye Özel

Geçmiş:

Filipin denizinde bulunan adada çalışan Amerikalılardan oluşan arkeoloji takımıyla açıklanamayan şekilde iletişimin kopması. Takım lideri olan Dr Rosenthal ile yapılan son görüşmede Kuzey Kore Halk Ordusunun (KHO) adayı işgal ettiği ve kontrolü ele geçirdiği anlaşıldı.

Durum Raporu:

KHO müdahalesinin sebebi bilinmiyor: bu bölgeye dair bir genişleme politikası şimdiye kadar gözlenmedi. Olası senaryolar: arkeoloji sahasındaki bulunanların ele geçirilmesi; Amerikalıların fidye için kaçırılması; bilinmeyen bir KHO projesi için uzman personelin ele geçirilmesi.

Eyleme Yetki Verildi:

KHO unsurlarıyla şimdilik resmi çatışmadan kaçınılması. Önerilen aksiyon: Özel Kuvvetler personeli ile gizli sızma - esnek tepki için Nanogiysilerin kullanılması. Birincil görev: rehinelere ulaşmak ve tahliyeleri. İkincil Görev: KHO işgalinin sebebinin tesbiti ve durum raporu verilmesi.

Durum: Onaylandı



KONTROLLER

Crysis® klavye ve fare kullanılarak veya Xbox360 kontrol cihazı kullanılarak oynanabilir.

> **Not:** Klavye ve fare kontrolleri kişiselleştirilebilir. Aşağıdaki varsayılan kontrollerden herhangi birini değiştirmek için, ana menüden Seçenekler>Fare ve Klavye Arayları'nı seçin ve bir sekmeyi seçin. Değiştirmek istediğiniz tuşun üstüne tıklayın, daha sonra seçtiğiniz yeni tuşa basın.

KLAVYE VE FARE

BAKMAK/HAREKET ETMEK

Hareket	Klavye ve Fare
İleri Git	**W**
Geri Git	**S**
Sola/Sağa Kay	**A/D**
Sola/Sağa Eğil	**Q/E**
Ayağa Kalk/Zıpla	**BOŞLUK TUŞU**
Koş	**SHIFT+W**
Çömel	**Sol CTRL**
Yere Yat	**Z**
Gece Görüşü	**I**

SİLAHLAR

Hareket	Kontrol
Ateş Et	**Fare 1**
Yakınlaştır/Alternatif Ateş/Görüş Modu	**Fare 2**
Ateş Etme Modu	**X**
Silah Doldur	**R**
Silahı At	**J**
Dürbün	**B**
Silah Kişiselleştirme Menüsü	**C/ fare 3**'e basılı tut ve silah simgesini seç **(bkz. 18)**
Sonraki/Önceki Silah	**Fare tekerleği aşağı/yukarı**
Yakın Dövüş/Silah Yakın Dövüş	**Fare 1/T**
El Bombası At	**G**
El Bombası Tipini Değiştirme	**H**
Kısa Menzilli Silah Değiştirme	**1**
Saldırı(Assault) Silahı Değiştirme	**2**
Patlayıcı Değiştirme	**3**
Nanogiysi Modları Değiştirme	**4**
Araçları Değiştirme(Sadece Multiplayer)	**5**

ETKİLEŞİM

Hareket	Kontrol
Etkileşime Geç/Gir/Çık	**F**
Hızlı Kaydet (Sadece tek kişilik mod)	**F5**
Hızlı Yükle (Sadece tek kişilik mod)	**F8**
Son Kaydedilen Oyunu Yükle	**F9**
Nanogiysi hızlı menüsü	**Fare 3/V**
Haritayı Aç/Kapa	**M**
Görevleri Aç/Kapa (Sadece tek kişilik mod)	**TAB**
Duraklama Menüsünü Aç	**ESC**

SADECE MULTİPLAYER'DA GEÇERLİ ETKİLEŞİMLER

Sesli Sohbeti Aç/Kapa	**ALT** (Bak ve basılı tut)
Telsiz Komutları	**F5 to F8 + numeric tuş**
Satın Alma Menüsünü Aç/Kapa	**P**
Cephane Satın Al	**.**
Skorbordu Aç/Kapa	**TAB** (Bas ve basılı tut)
Tüm 3D Görevleri Gör	**O** (Bas ve basılı tut)
Takım Sohbet Penceresini Aç	**U/ENTER**
Tüm Sohbet Pencerelerini Kapat	**Y/ENTER**
Sohbet Mesajı Gönder	**ENTER**

ARAÇLAR

GENEL ARAÇ KONTROLLERİ

Hareket	Kontrol
Şöför Koltuğuna Geç	**1**
Topçu Koltuğuna Geç	**2**
Yolcu Koltukları Arasında Değiş	**3**
Üçüncü-Kişi Görüşüne Geç	**F1**
Yakınlaştır/Uzaklaştır	**Mouse Wheel**
Korna	**H**
Işıklar	**L**
Birincil/İkincil Silahlar (eğer bulunuyorsa)	**Fare 1/Fare 2**

KARA/DENİZ ARAÇLARİ

Hareket	Kontrol
Hızlan/İleri Git	**W**
Yavaşla/Geri Git	**S**
Sola Dön	**A**
Sağa Dön	**D**
Fren	**SPACEBAR**
Turbo	**SHIFT**

HELİKOPTER

Hareket	Kontrol
Motora Güç Ver	**W**
Motordan Güç Kes	**S**
Sola/Sağa Yatır	**A/D**
Ağağı-Yukarı yatır	**Mouse**
Ateşleme	**Left SHIFT**

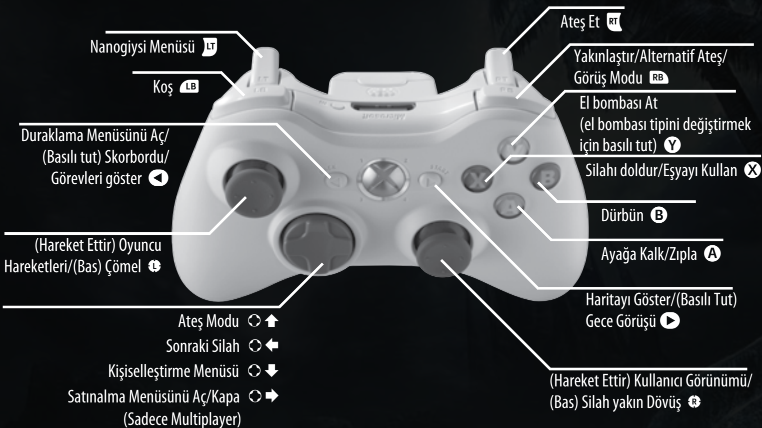
VTOL

Hareket	Kontrol
Hızlan/İleri Git	**W**
Yavaşla/Geri Git	**S**
Yönlendir	**Fare /**
Sola/Sağa Kay	**A/D**
Sola/Sağa Eğil	**Q/E**
Yüksel	**SPACEBAR**
Alçal	**Sol CTRL**
Art yakıcı	**Left SHIFT**

XBOX 360 KONTROL AYGİTİ

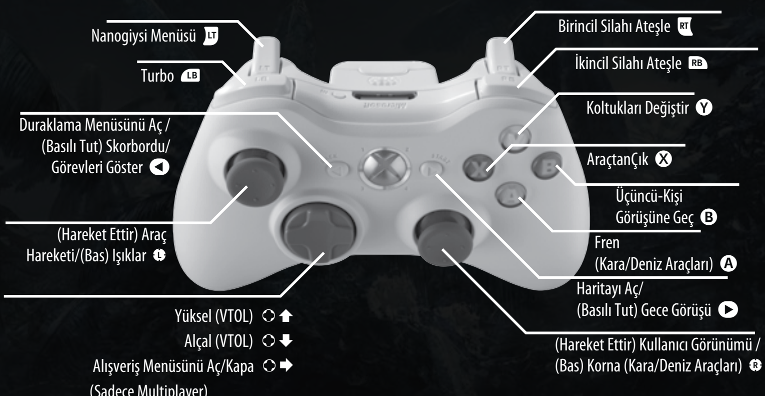
Not: Xbox 360 kontrol cihazı ile oynayabilmek için, öncelikle Windows Xbox 360 Kontrol Aygıtı uygulamasını yüklemelisiniz. Daha fazla bilgi için, **http://support.microsoft.com/kb/906347**

OYUNCU KONTROLLERİ



- Force Feedback özelliğini açıp kapamak veya Görüş Kontrollerini tersine çevirmek için, ana menüden veya duraklama menüsünden SEÇENEKLER>GAMEPAD AYARLARI'nı seçin ve seçme kutularını tıklayın.

ARAÇ KONTROLLERİ



OYUNU AYARLAMA

Özel Kuvvetler mensubu olarak görevinize başlayabilmeniz için, önce ana menüden TEK KİŞİLİK OYUN seçeneğini, daha sonra da YENİ OYUN seçeneğini seçin. -KOLAY, NORMAL, ZOR veya DELTA - zorluk seviyelerinden birini seçtikten sonra, başlamak için BAŞLAT seçeneğini seçiniz.

- Daha önce kaydedilmiş oyuna devam edebilmek için, OYUN YÜKLE seçeneğini seçin.
- Multiplayer oyunla ilgili daha fazla bilgi için, sayfa 22 içinde bulunan **Multiplayer** başlığına bakınız.

İpucu: Oyun sırasında zorluk seviyesini değiştirmek için, ESC tuşuna basınız ve duraklama menüsünü açınız, daha sonra SEÇENEKLER>OYUN AYARLARI seçeneğini seçiniz ve açılır listeden bir Zorluk Seviyesi seçiniz.

KULLANİCİ PROFİLİ

Oyun verilerinizi saklamak için bir Kullanıcı Profili yaratınız. Önce PROFİL seçeneğini, daha sonra YENİ PROFİL seçeneğini seçiniz. Seçtiğiniz Kullanıcı Adını belirledikten sonra PROFİLİ KAYDET seçeneğini tıklayınız.

- Varolan bir Profili yüklemek için, önce PROFİL YÜKLE seçeneğini seçiniz, daha sonra da yüklemek istediğiniz Profil Adının üstüne tıklayınız. Profili yüklemek için YÜKLE seçeneğini seçin ve ana menüye dönün.

Not: Eğer kendinize isimlendirilmiş bir Profil yaratmadıysanız, Varsayılan bir tane sizin için yaratılacaktır.Bir Kullanıcı Profili tarafından yapılan kaydedilmiş oyunlara diğer bir Kullanıcı Profili tarafından erişilemez.

Not: Oyun seçeneklerini değiştirmek konusunda daha fazla bilgi için, 21. sayfaya bakınız.

TEÇHİZAT BRİFİNGİ – NANOSUİT



GÖSTERGELER (HUD)

Ultra-yüksek-teknolojik Nanogiysi, Amerikan Özel Kuvvetlerinin gizli silahıdır, ajanlara gelişmiş özelliklerden bir yelpaze sunar. Kıyafet uydu bağlantısını kuran ve gerekli taktiksel bilgileri doğrudan veren göstergelere (HUD) sahiptir.



TAKTİKSEL RADAR VE TEHDİT GÖSTERGELERİ

Gizlilik taktikleri, bir içeri sızma operasyonunun başarıyla tamamlanması için anahtar rol oynar. Gizlenmiş kalabilmek için vaziyeti ve tehdit durumunu gözleyin.



Taktiksel Radar yakındaki amaç noktalarının ve birimlerinin pozisyonlarını işaretler:

- Amaçlar yeşil (birincil) veya sarı (ikincil) noktalar olarak belirir.
- Tüm personel gittikleri yönü gösteren ok başlarıyla işaretlenmiştir. Dürbün kullanılarak işaretlendikten sonra,dost personel maviyle düşmanlar ise kırmızı gösterilmektedir - (bkz. **Dürbün sayfa** 12).

  İpucu: Tetikte olan düşmanlar (sarı ok başları ile) veya savaşan düşmanlar (kırmızı ok başları ile) işaretlenmemiş olsalar bile Taktiksel Harita üzerinde belirirler.Araçlar işaretlenince beyaz dış çizgi ile belirirler.

TEHDİT ANALİZİ

Göstergeler (HUD) iki değişkeni gösterir: O andaki farkedilme riskiniz ve düşmanın tetikte olma durumu.

- Farkedilme riskiniz, beliren bir ünlem işareti ile gösterilir - eğer bu ünlemin boyutu büyükse ve rengi yeşilden sarıya sonra da kırmızıya dönüşüyorsa, görünürlüğünüz ve farkedilme riskiniz artıyor demektir.
- Eğer düşman dikkat durumu göstergesi büyümeye başladıysa, çabuk hareket edin ve görünürlüğünüzü en aza indirmeye çalışın veya bulunduğunuz pozisyondan biran önce uzaklaşın.

HASAR TESPİTİ

Gelen mermiler için yapılan acil analiz, Nanogiysiye düşmanın isabet ettirdiği kurşunların tam yerini göstermesini sağlar, böylece siz de tam olarak ateşin nereden geldiğini anlayıp o yöne doğru ateş edebilirsiniz. Göstergenizde (HUD) gelen ateşin yönünü gösteren kırmızı çubuğa dikkat edin.

DÜRBÜN

Dürbünü, düşmanların yerlerini belirlemek - ve onları Taktiksel Radar ve Stratejik Harita üzerinde takip etmek için kullanın. Dürbünü kullanmak için B tuşuna basın ve yakınlaşma seviyesini farenin tekerini çevirerek ayarlayın. 100 metre içindeki tüm görülebilir düşmanlar otomatik olarak gölgeli bir dış çizgi ile görüş alanınızda belirecektir.

- Gösterge (HUD) renginde dış çizgi (varsayılan olarak yeşil) düşmanın varlığınızdan habersiz olduğunu gösterir.
- Sarı dış çizgi dikkat olma oranlarının şüpheliye yükseldiğini ve bölgeyi taramaya başladıklarını gösterir.
- Kırmızı dış çizgi düşmanın tamamen tetikte olduğunu veya çatışma içinde olduğunu gösterir.

Düşmanları Taktiksel Radar veya Stratejik Haritada takip edebilmek için dürbünle işaretleyin. Düşmanı takip edebilmek için, önce net bir görüntü elde edin ve artı göstergesini silüetin tam ortasına denk getirerek yerini sabitleyin. Daha sonra hedefin üstünde gölgeli beyaz bir dış çizgi oluşacaktır, bu duruma gelen düşman gerçek zamanlı izlenmeye başlar. Araçlar da aynı şekilde işaretlenir, fakat renkli uyarılar çıkmaz. Yok edilene ya da öldürülene kadar işaretlenmiş kalırlar.

İpucu: Kolay ve Normal zorluk seviyelerinde düşmanlar araştırma yaparken ve tetikte iken veya silahlarını ateşlediklerinde **otomatik** olarak işaretlenirler

- Mavi oklar dost birimlerin yerlerini gösterir.
- Bir sonraki amaç noktanızın yeri beyaz bir ok aracılığıyla gösterilir. Asıl amaç noktanız yeşil bir baklava şekli içinde içi boş sarı bir yuvarlak şeklinde belirir - dürbününüzü amaç noktanıza doğru çevirerek, buranın adını ve aranızdaki mesafeyi öğrenebilirsiniz.

  İpucu: Hava desteği kullanılabilir olduğunda, dürbününüzün artı göstergesini bir hedefe ortalayıp gelen uçaklarınızın bu hedefe yönlenmesini sağlayabilirsiniz.

GÖREV BİLGİSİ

AMAÇLAR

Görevinizde ilerledikçe, brifinginiz ve amaçlarınız güncellenecektir. Amaçlar göstergesine ulaşmak için TAB tuşuna basın ve Stratejik Haritanızı (bkz. sayfa 13) son durumu ve görev bilgisini değerlendirmek için kullanın.

STRATEJİK HARİTA

Göstergenizde (HUD) Stratejik Haritanızı göstermek için **M** tuşuna basın. Fare tekerinizi oynatarak ⬖ yakınlaştırıp uzaklaştırabilirsiniz ve farenin sağ tuşuna tıklayıp, basılı tutarak harita içinde hareket edebilirsiniz. Arazinin kabartma haritasını sağlamakla beraber, ayrıca önemli görevlerin lokasyonlarını (yeşil noktalar), seizin pozisyonunuzu (sarı ok başı) dost birimler (mavi ok başları) ve düşman birimleri (kırmızı ok başları/araç ikonları).

İpucu: KHO karıştırıcı istasyonları iletişim imkanlarını bozup, radar ve haritanın etkisini azaltır. Karıştırıcı cihazları ortadan kaldırarak tekrar uydu desteği alabilirsin.

NANOGİYSİ KİŞİSELLEŞTİRME



Nanogiysinizin enerji akışını dört faklı moddan - Hız, Güç, Zırh veya Pelerin - birine getirerek yeteneklerinizi muharebe alanındaki duruma göre ayarlayın. Nanogiysinin enerjisi bitecektir, fakat zamanla tekrar dolacaktır. Seçilen mod ve durumunuza göre, yeniden dolma ve boşalma süresi değişebilir.

HİZ

Kan dolaşım sisteminize enjekte edilen nanobotlar normalden iki kat daha hızlı hareket etmenize olanak verir. Yürüme hızı artması kıyafet enerjisini çok etkilemez, fakat koşmak (Sol **SHIFT** tuşuna bas ve basılı tut) yüksek miktarda enerji tüketir. Bu da koşma süresini kısaltır.

GÜÇ

Bu ayar geliştirilmemiş bir insandan iki kat daha güçlü olmanızı sağlar. Nanogiysinin kaslı kabuk yapısının aktif hale getirilmesi, ağır objeleri kaldırıp atabilmenizi, daha yükseğe zıplayabilmenizi, yakın dövüşlerde daha fazla zarar verebilmenizi ve silahların geri tepmesini azaltarak daha stabil hale gelmesini ve daha düzgün nişan alabilmenizi sağlar. Fakat, tüm bu özellikler kıyafet enerjisinden tüketir.

ZİRH

Enerjiyi Nanogiysinin savunma yapısına aktararak zırh tarafından sağlanan savunma seviyesini arttırır. Enerji tükenene kadar, alınan herhangi bir darbe sağlık yerine kıyafet enerjisinden eksiltir. Enerjinin tükenmesi durumunda sağlık eksilmesine sebep olacak darbelere açık hale gelirsiniz. Maksimum güvenlik için, Zırh modunu yükseklerden atlama veya beklenmedik bir çatışmadan kaçmak gibi acil durumlar için saklayınız.

PELERİN

Sizi görünmez hale getiren, efektif bir pelerin enerji kalkanı oluşturur. Fakat Pelerinin sistemlerinin yüksek enerji ihtiyacı kıyafetin enerjisini hızla tüketir. Bu yüzden de pelerin kısa süreler için kullanılabilir. Hareket halinde efektif bir pelerin etkisi elde etmek bu enerji tüketim hızını arttıracaktır.

Uyarı: Pelerin modundayken herhangi bir silahı ateşlemek kıyafetin tüm enerjisini tüketir ve birden görünür hale gelinmesine neden olur.

MOD DEĞİŞTİRME



Bir modu seçmenin bir kaç yolu vardır:

- **V** tuşuna basın veya farenin tekerine basılı tutarak Nanogiysi görünümünü açın, ve sonra fareyi ⇳ / ⇔ yönlerine oynatarak ayarları seçin.
- Nanogiysi menüsünü açmadan modlar arasında değişiklik yapmak için **4** tuşuna basın.
- Kıyafet kısayolları açıkken (SEÇENEKLER>FARE VE KLAVYE AYARLARI>KIYAFET KISAYOLLARI), aşağıdaki kısayollara iki kere basarak modları değiştirebilirsiniz: koşma (**Sol SHIFT**) - Hız modu; geri hareket et (**S**) - Zırh modu; yakın dövüş (**T**) - Güç modu; sürün (**Sol CTRL**) - Pelerin modu.

EK ÖZELLİKLER

Bazı destek özellikleri her zaman kullanılabilir durumdadır. Nanogiysi içinde bir oksijen tüpü bulunmaktadır, bu tüp herhangi bir su altına dalış esnasında otomatik olarak devreye girer ve bir süre boyunca su altında nefes almanıza olanak tanır. Ayrıca Nanogiysi bir Gece Görüş modu içermektedir (açıp kapatmak için **I** tuşuna basınız). Gece Görüşü çabuk tükenen ve bağımsız bir enerji kaynağı ile çalışır. Göstergenizin (HUD) sağ üst tarafında Gece Görüşü enerji-metresi belirir ve bu size ne kadar enerjiniz ve de süreniz kaldığı hakkında bilgi verir.

SİLAHLAR VE EKİPMANLAR

Çatışmalardaki etkinizi arttırmak için, doğru silahı doğru kombinasyonda ve de en uygun mermileri tercih ederek seçiniz. Elinizdeki silah seçeneklerini göreviniz boyunca yeni silahlar elde ederek arttırabilirsiniz (aşağıdaki listeye bakınız). Bu silahlarınızın kişiselleştirme parçaları için de geçerlidir (bkz. sayfa 18).

- Fare tekerinizi ✧ yönlerinde oynatarak veya klavye kısa yollarını kullanarak (bkz: *Kontroller>Silahlar sayfa*: 5) elde bulunan silahlar arasında dolaşabilirsiniz. El bombaları seçeneklerini **H** tuşu ile dolaşabilirsiniz.
- Bazı silahlar sadece KHO tarafından taşınabilir. Bu silahlar sadece düşman askerlerinden elde edilebilir. Fakat düşman üssüne gizli bir sızma operasyonu da bunun kadar faydalı olacaktır

TABANCA

Bu en gelişmiş tabancadır. Hafif olması ve iki elde de olabilmesi sayesinde ateş gücünüzü iki katına çıkartır.

Şarjör kapasitesi: 20



MAKİNALİ TÜFEK



Kısa menzilli makinalı tüfek size etkileyici bir ateş gücü sağlar. Kişiselleştirme potansiyeli sayesinde özellikleri arttırılabilir.

Şarjör kapasitesi: 50

ÇİFTE

Hafif olmasına rağen kısa mesafede inanılmaz bir ateş gücü sağlar. Pompalama mekanizması ve geri tepmeyi önleme sistemi sayesinde hızlı, yumuşak ve de hassas bir atış sağlar.

Mermi kapasitesi: 8



SCAR



Bu hibrid saldırı tüfeği dünyadaki en gelişmiş Özel Kuvvetler silahıdır. Hafif fakat güçlüdür. En önemli özelliği genişlemeye açık olmasıdır. Bu sayede çok yönlü bir silahtır.

Şarjör kapasitesi: 40

FY71

KHO’nun standart silahıdır. Bu kullanışlı saldırı tüfeği orta düzey atış gücü ve yüksek varyasyon kabiliyeti ile SCAR’dan daha düşük yeteneklere sahip olsa da KHO bölgelerinde cephanesinin kolay bulunması nedeniye görev süresince yardımcı olabilir.

Şarjör kapasitesi: 30



KESKİN NİŞANCI TÜFEĞİ



Yüksek etkiye sahip keskin nişancı tüfeği, farklı mesafelerden keskin atışlara izin veren birden çok seviyedeki uzaklık kontrollerine sahiptir. Ateş edildiğinde çıkan yüksek ses kısılamadığı için iyi gizlenme ve de güvenli kaçış alanına sahip olmak çok önemlidir.

Şarjör kapasitesi: 10

MİNİGUN

Tam anlamıyla gerçek bir ağır silah: Nanogiysinin güç geliştirme özelliği olmadan, elde kullanılması imkansız. Ölümcül bir atış hızı kabiliyetine sahip. Alan temizliği için korkunç bir seçenek. Daha fazla hareket hızı ve geri tepme azalması için, Nanogiysinin Güç modunu kullanınız.

Şarjör kapasitesi: 500



GAUSS TÜFEĞİ



Mermileri hiper hızlandırma ile ışık hızına yaklaştırmak için elektro-mıknatıslar kullanır. Mükemmel keskin nişancı silahıdır. Gauss Tüfeği uzak mesafeden düşmanları avlayabilmeye olanak sağlar.

Şarjör kapasitesi: 5

ROKETATAR

Omuza yerleştirme ve ileri teknoloji güdüm sistemi ile, roketatar yolunuza çıkan tankları, helikopterleri veya tüm diğer düşman araçlarını ortadan kaldırmanıza yardımcı olur. Ağırlığı yüzünde manevra kabiliyetini düşürür. Yüzükoyun yere yatık poziyonda kullanılamaz. Roketatarlar önceden doldurulmuş şekilde hazır gelir. Üç roketin hepsi kullanıldığında, yenilerinin bulunması gerekir.

Şarjör kapasitesi: 3



SİLAH MODİFİKASYONU

Karşınıza çıkabilecek her türlü düşmanla uğraşabilmek için silahlarınızı modifiye edebilirsiniz. Modifikasyon çantanızda susturucular, değişebilir nişangahlar gibi temel şeyler bulunur, ancak görev sırasında aldığınız silahlar size daha geniş modifikasyon olanakları sağlayabilir. Modifikasyon genişlikleri silahtan silaha değişir – SCAR tüfeği yüksek-modifikasyonlu bir silahtır.

- **C** tuşu ile ya da Nano Suit menünüzün silah ikonundan modifikasyon menüsünü açabilirsiniz, tekrar **C** tuşu ile kapatabilirsiniz.



Her slot için listelenmiş eklenti seçeneklerini görüntüleyebilmek için, slot numarasına denk gelen tuşa basınız. Ayrıca eklentinin ismine tıklayarak da alabilirsiniz.

- Açıklanmayanların dışındakiler tüfek tarzı silahların eklentileridir.

Lazer Işığı	Orta derecede yakın hedefler için uygundur – özellikle hareket ederken holografik kırmızı bir nokta silah hareketini kontrol altında tutmanızı sağlar.
Saldırı Dürbünü	Limitli yakınlaştırmalı ve artı göstergeli basit bir dürbün – saldırı tüfekleri için ideal.
Keskin Nişancı Dürbünü	Çift kat yakınlaştırma sağlayan uzun mesafelerde başarılı dürbün.
Flaş Işık Modülü	Yerleştirilmiş flaş ışık – etrafı aydınlatmaya yarar ancak yerinizin de belirlenmesine sebep olur.
Lazer Nişanlı Modül	Hedefi lazer ışığı sayesinde kolayca vurabilmenizi sağlar, flaş ışığı ile birlikte kolay hedef olmanıza da sebep olabilir.

Bomba Fırlatıcı Eklentisi	Saldırı tüfeği tarzı silahlara bomba fırlatıcı ekler.
Taktiksel Eklenti	Düşmanı 60 saniyeliğine zayıflatan sınırsız cephane sağlar.
Susturucu	**(Tüfek veya Tabanca)** Ateş sırasındaki ışığı ve sesi keser. Tabanca ve tüfek-tarzı silahlar için ayrı susturucular bulunur.

İpucu: Susturucular yakın çatışmalarda işe yarar. Uzun mesafeli çatışmada ateş gücünü düşürür.

Lazer/Işık Modülü	**(Sadece tabanca)** Lazer Nişanlı Modülü ve Flaş Işığını bir arada bulunduran bir kombinasyon.

CEPHANE

Cephaneler silahlarla aynı şekilde, öldürülen düşmanlardan ve düşman üslerinden elde edilir. Yere atılmış silahları alarak mermilerini toplayabilirsiniz. Her silahın kendine ait mermisi vardır.

İpucu: FY71 için Yangın Bombaları KHO kampında bulunabilir.

DİĞER SİLAHLAR

Parça Tesirli Bomba	Ölümcül sonuçlara sebep olacak parçalara ayrılır – anti-personel atakları için en uygun seçimdir.
Sis Bombaları	Korunmak, örtünmek ve düşmanın görüntüsünü bozmak için kullanılan bomba.
Flaş Bombaları	Düşmanın gözünü geçici olarak kör edebilen bomba.
Patlayıcılar	Standart çok-amaçlı plastik patlayıcılardır. Sol tuşla yerleştirip , sağ tuş ile etkin hale getirilir ve tekrar sol tuş ile patlatılır.

- Bir bomba atmak için, **G** tuşuna basılı tutun ve sonra bırakın. Fareyi ⬦ şeklinde oynatarak uzaklığı belirleyin. Maksimum Güç moduna geçerek atış mesafesini arttırabilirsiniz. Atılacak bomba türünü değiştirmek için **H** tuşunu kullanınız.

ARAÇLAR

Ulaşımın yanısıra araçlar saldırı ve korunma açısından da size birçok avantaj sağlar. Araca bindiğinizde Nano Suit'inizin göstergesi(HUD) aracınki ile senkronize çalışmaya başlar.

- Bir aracı kullanmak için, araca yaklaşın ve **F** tuşuna basın.
- (**W**, **A**, **S**, **D**) tuşlarıyla aracı kullanın.
- **F1** tuşu ile aracı görüntüleme şeklini değiştirebilirsiniz.

Araca bindiğinizde 3 yeni ölçüm ekranı Göstergenize(HUD) eklenir:

Pozisyon Göstergesi – beyaz noktalar bir araçtaki oturma yerlerini gösterir. Yeşil noktalar ise şu an ki yerinizi gösterir.

Speed – Aracın hızını MPH (kara mili/saat) olarak gösterir (deniz araçlarında Knots).

Damage – Aracın hasarını yüzde olarak gösterir.

- Pozisyonunuzu ardışık sayıları kullanarak değiştirebilirsiniz. Genellikle, 1 sürücü koltuğu ve 2 silahın arkasındaki koltuğu gösterir.

ARAÇ SİLAHLARİ

Silahları kullanabilmek için silah yerine geçin. Fareyi ↕ / ↔ şeklinde hareket ettirerek nişan alın ve farenin sol tuşu ile birincil ateşi ateşleyin (Eğer varsa, sağ tuşu ile de ikincil ateşi ateşleyebilirsiniz). Çoğu araç limitsiz cephaneye sahiptir ancak uzun kullanımlarda ısınırlar – ısınan silahları tekrar kullanabilmek için soğumasını beklemek gerekir.

Hafif Taktiksel Tank/Bot	Bu araçlarda yerleştirilmiş makineli tüfeği farenin sağ tuşu ile kullanabilirsiniz. Kolay modda oynarken, aracı sürme esnasında ateş edebilirsiniz, ancak , Delta veya Zor derecelerde oynarken ateş edebilmek için silahın arkasına geçmelisiniz.
Tank	Sürücü koltuğundan sol tuş ile top ateşleyebilir , sağ tuş ile de Minigun'ı kullanabilirsiniz. Uzaklığı algılayabilmeniz ve nişan alabilmeniz için bir HUD size destek olacaktır: fareyi yukarı götürerek silahı doğrultarak uzun menzilli atışlar yapabilirsiniz. Silahın arkasındayken sol tuş ile ateş edebilir, sağ tuş ile de yakınlaştırabilirsiniz.
Helikopter/ Hava aracı(VTOL)	Pilot koltuğunda kontrolünüz altında füzeler ve yüksek kalibreli bir makinalı bulunur. Daha tutarlı füze atışları yapabilmek için hedefe kilitlenme modülünü kullanın.

KAYDETMEK VE YÜKLEMEK

Görevin belirli noktalarına gelince ilerlemeniz otomatik olarak kaydedilir. Oyunu kendiniz kaydetmek isterseniz iki yola başvurabilirsiniz:

- Hızlı kaydetmek için, **F5** ‘e basınız. Sadece bir tek Hızlı Kaydet dosyanız vardır, bu nedenle bu seçenekle Kaydettiğiniz dosya önceki dosyanın üstüne yazılır.
- **ESC** tuşuna basarak menüye girin, YÜKLE/KAYDET seçeneğinden KAYDET’i seçin. Bir kayıt slotu seçerek , dosyanın ismini yazın ve KAYDET tuşuna basın.

Eğer görev sırasında ölürseniz, en son saklamanız otomatik olarak yüklenir. İstediğiniz anda Hızlı Kaydettiğiniz ilerlemeye Hızlı Yükle tuşuyla geri dönebilirsiniz (Varsayılanı **F8** tuşudur).

- Oyun sırasında bir dosyayı yüklemek için, **ESC** tuşuna basarak menüye girin, YÜKLE/KAYDET seçeneğinden YÜKLE’yi seçin. Bir yükleme slotu seçerek , YÜKLE tuşuna basın.

  Not: Sadece o an bulunduğunuz profilde kaydedilmiş dosyaları yükleyebilirsiniz.

SEÇENEKLER

Ana menüden SEÇENEKLER’i seçin, sonra OYUN AYARLARI, SİSTEM AYARLAR veya FARE & KLAVYE / GAMEPAD AYARLARI’nı seçerek ayarları götüntüleyebilir ve değiştirebilirsiniz. Çoğu seçenek kendi kendini açıklar ama bazı detay isteyen seçenekler aşağıda açıklanmıştır.

OYUN AYARLARİ

SİLAH ATALETİ	Silahın ekrandaki hareketini arttırıp azaltmak için kaydırıcıyı sola sağa hareket ettirin. Daha çok gecikme, daha gerçekçi olacaktır.

FARE & KLAVYE AYARLARİ

BAKMAK/HAREKET ETMEK> DÜZGÜN FARE	Bu seçeneği seçerek düzgün fareyi etkin hale getirirsiniz. Düzgün fare seçeneği sayesinde farenin kesik kesik hareketleri ortadan kalkar ancak oyundaki hareketlerinizin gecikmesine neden olur.

SİSTEM AYARLARİ

GRAFİKLER> EN UYGUN AYARLAR	Bu seçenek , Crysis’i sisteminize gore en uygun grafik ayarlarında oynamanızı sağlar.

Not: Grafik seçeneklerini elle de değiştirebilirsiniz SİSTEM AYARLARI>GELİŞMİŞ menüsüne girerek gerekli değişiklikleri yapabilirsiniz.

MULTİPLAYER

Diğer oyuncularla çevirimiçi (bknz. s.24) ya da yerel ağdan oyun oynayabilmek için ana menüden MULTIPLAYER seçeneğini seçin. Deathmatch tarzı Instant Action tarzı oyun (bknz. s.26) ya da daha stratejik Power Struggle maçını (bknz. s.23) başlatabilir ya da oyuna katılabilirsiniz

Not: OYUN seçeneğini seçerek hemen bir çevirimiçi oyuna girebilirsiniz. Varsayılan ayarlar ile, bu seçenek sizi bir Insant Action sunucusuna yönlendirecektir. Hızlı Oyun ayarlarını değiştirmek için SEÇENEKLER>OYUN AYARLARI>HIZLI OYUN SEÇENEKLERİ'ni seçin.

MULTİPLAYER İSTİSNALARİ

Bazı silah ve ekipmanlar sadece Multiplayer modlarında bulunur.

TAC Fırlatıcı	En son yıkıcı insan teknolojisi – yerelleştirilmiş ölçekteki bir alanı yıkmak için mini nükleer bir başlık fırlatır.
Moleküler Hızlandırıcı (MOAC)	Havadaki rutubeti buz parçacıklarına çevirip, hedefin içine işlemesi için hızlıca ateşler.
Moleküler Hapsedici (MOAR) Eklentisi	Moleküler Hızlandırıcıyı önündeki herşeyi dondurabilecek şekilde günceller.
Lazer/Işık Modülü	Multiplayer oyunlarında lazer göstericisi ve flaş ışığı, tabanca ve tüfek için de kullanılabilir.
Nano Bozucu	Elektromanyetik bir dalga yollayarak patladığı alandaki personelin nano giysilerinin fonksiyonlarını etkisiz hale getirir.
Plastik Patlayıcı	Bu anti-personel mayını tetiklendiğinde, bulunduğu noktadan ileri doğru ölümcül bir patlama yaratır.
Mayın	Temas ile tetiklenen basit bir döşe ve unut patlayıcısı – araçlara hasar vermek için ideal.
Elektronik Maymuncuk	Düşman araçlarını kilidini açmadan kullanamazsınız, bu maymuncuğu kullanarak boş araçlara girebilirsiniz.
Taşınabilir Radar	Sınırlı bir alanda kısa bir süre için Taktiksel Radar'da takımınızın görebilmesi için düşman birliklerinin yerlerini gösterir.
Tamir Aleti	Hasarlı araçları tamir eder – tamir edebilmek için araçtan inmelisiniz.

Not: Ek olarak, Multiplayer oyunlarda araçlarda da ekstra silahlar mevcuttur.

POWER STRUGGLE

Power Struggle modunda, Amerikan veya Kore güçlerine katılarak savaşmaya başlayın. Yeni silahlar geliştirerek ve uzaylıların teknolojisini kullanarak değişik stratejilerle hızlı yıkım gücünü birleştirin ve düşmanın karargahını yok etmeye çalışın.

- Düşman karargahını yok ederek zaferi garantileyebilirsiniz. Ek olarak, öldürme sayısı veya zaman sınırı gibi limitler koyarak oyunu sonlandırabilirsiniz. Belirlenmiş bir sayıda düşman öldürerek kazanabilir veya zaman bittiğinde kimin skoru daha fazla ise onun kazanmasını sağlayabilirsiniz.

  İpucu: Ana menüden MULTIPLAYER>TUTORIAL'ı seçerek Power Struggle modunu anlatan bir video izleyebilirsiniz.

Prototip Laboratuvarlarını ve yaratık kaza bölgelerini ele geçirerek gelişmiş silahlar üretebilirsiniz. Değişik araçları üretebilmek için , Araç,Savaş veya Hava Fabrikalarını ele geçirebilirsiniz. Defansif yerleşme pozizyonları için Stratejik Tesisleri alabilirsiniz. Ayrıca bu mekanlardan silah ve cephane de temin edebilirsiniz.

- Öldürmek ve bazı yerleri ele geçirmek size, sonradan daha iyi ekipman almanızı sağlayabilecek Prestij puanı kazandırır.

  İpucu: Sadece Tekillik Tankı, TAC Tankı ve TAC Fırlatıcı düşman karargahını yok edebilecek kadar güçlüdür.

İNSTANT ACTİON

Amerikan güçlerinin yanında dövüşebileceğin, 32 kişilik klasik deathmatch aksiyonu içeren bir mod. Yeniden oluşma zamanı bulunmayan ve direk öldür veya öl temeline dayanan bir yapıda aksiyon dolu bir seçenek.

İNTERNET OYUNU

Multiplayer menüsünden INTERNET OYUNU'nu seçerek bütün dünyadan oyuncularla çevirimiçi olarak oyun oynayabilirsiniz. Eğer bir hesap yarattıysanız (bakýnýz altta) Lobi Ekranındaki gerekli talimatları takip ederek(s.24) Internet Oyunu'na katılabilir ya da yeni oyun yaratabilirsiniz.

ÇEVRİMİÇİ ÖZELLİKLERE ERİŞEBİLMEK İÇİN GAMESPY ÜYELİĞİ GEREKİYOR. İNTERNET BAĞLANTISI GEREKİYOR. ÇEVRİMİÇİ KOŞULLAR WWW.GAMESPY.COM ADRESİNDE BULUNABİLİR

HESAP OLUŞTURMAK

Çevirimiçi oynayabilmek için , öncelikle size özel bir Hesap Girişi yaratmanız gereklidir – Bununla, bir Gamespy hesabınız oluşur.Hesap Girişi ekranında, YENİ HESAP'ı seçerek, gerekli bilgiyi girin ve OLUŞTUR düğmesine basın.

- Eğer daha önceden bir GameSpy hesabınız varsa kullanıcı adınızı ve şifrenizi gereken yere girin. Eğer şifrenizi hatırlamıyorsanız ŞİFREMİ UNUTTUM düğmesine basarak yeni bir şifre alın.

YEREL AĞ OYUNU

Diğer oyuncularla bir LAN bağlantısı üzerinden de multiplayer oyun oynayabilirsiniz. Bir yerel ağ oyununa girmek ya da yaratmak için detaylı bilgi Lobi Ekranında yer almaktadır (bakýnýz altta).

LOBİ EKRANİ

Sunucu listesi , girilebilir sunucuları listeler. Sol taraftaki kolonlar (soldan sağa) sunucuların kilitli olup olmadığını, puanlandığını, favorileriler arasında olup olmadığını veya Punkbuster'ın çalışıp çalışmadığını gösterir. Sunucuyu seçerek sol tarafında açılacak bilgi kutusunda detaylı bilgisini görebilirsiniz. Görüntülenen sunucu sayısını azaltmak ve filtreleme yapabilmek için menüden FİLTRELER seçeneğini seçin. Bir İnternet Oyununda ise BÜTÜN SUNUCULAR ya da FAVORİ SUNUCULARIM (SUNUCUYU FAVORİLERİME EKLE tuşuyla eklenebilen) ya da EN SON OYNANAN sekmelerini seçerek istediğiniz sunucuları görüntüleyebilirsiniz.

- Internet Oyununda, SOHBET sekmesini seçerek lobi sohbetini görüntüleyebilir ya da sohbete katılabilirsiniz.

Daha önceden yaratılmış bir oyuna girmek, sunucuyu seçip SUNUCUYA GİR tuşuna basarak sağlanır. Alternatif olarak, IP ADRESİNE BAĞLAN tuşu ile gerekli ip adresi, port numarası ve parola girilerek istenilen sunucuya bağlanılabilir

Yeni bir oyun yaratmak, OYUN OLUŞTUR seçeneği kullanılarak ve gerekli ayarlar yapılarak sağlanır.

- Harita rotasyonu oluştururken, Instant Action veya Power Struggle modlarından biri seçilerek ROTASYONA EKLE tuşuna basılır. Rotasyon listesindeki bir haritayı seçip ayarlarını değiştirebilirsiniz.

Eğer gerekli ayarları yaptıysanız, OYUNU BAŞLAT düğmesine basarak aksiyona girebilirsiniz.

TROUBLESHOOTING

ONLINE SUPPORT CENTRE

If you are having trouble running this game, please visit our online Support Centre at **http://support.electronicarts.co.uk** where you can view the latest troubleshooting FAQs and send us your technical support queries online.

For EA Store troubleshooting tips, please ensure you have EA Store running, then select HELP from the top of the EA Store Window. A new browser window opens displaying the troubleshooting tips (if you do not already have one open).

OFFLINE SUPPORT

This game includes a Technical Support file to help you troubleshoot your problem. You can find the Technical Support file in the same folder as your game. You can also receive support via our Customer Support team (bknz. s.27).

PROBLEMS RUNNING THE GAME

- Ensure you meet the minimum system requirements for this game and that you have the latest drivers for your video card and sound card installed:

For NVIDIA video cards, visit **www.nvidia.com** to locate and download them.

For ATI video cards, visit **www.ati.amd.com** to locate and download them.

- If you are running the **disc version** of this game, try reinstalling DirectX from the disc. This is typically found in the DirectX folder on the root of the disc. If you have Internet access, you can visit **www.microsoft.com** to download the latest version of DirectX.

GENERAL TROUBLESHOOTING TIPS

- If you have the **disc version** of this game and the AutoPlay screen does not automatically appear for installation/playing, right-click the disc drive icon found in My Computer and select AutoPlay.
- If the game is running slowly, try reducing the quality of some of the video and sound settings from the game’s options menu. Reducing the screen resolution can often improve performance.
- For optimum performance when playing, you may like to disable other background tasks or your Antivirus applications running in Windows. However, ensure you restart your Antivirus applications after you have finished playing the game.

PLAYING ONLINE THROUGH A ROUTER OR FIREWALL

This game uses the following network ports for playing online. If you are running a firewall (e.g. the Windows software firewall or a hardware firewall) ensure it is set to allow the game to communicate on these ports:

Type	Remote
UDP	64087
TCP	29900 - 29901
TCP	28910
TCP	6667
TCP	28901
TCP	28910
UDP	29910
UDP	27900 - 27901
TCP	443
TCP	80

PORT FORWARDING

If you are connected to the Internet through a router, setting up Port Forwarding can solve many network-related connection issues. All routers have unique methods to set up port forwarding, but the following steps should help you:

1. Access the Admin panel for your router. Most routers have a web-based interface with which you can configure port forwarding. The naming conventions are different for each router, but look for any references to Port Forwarding, Services, Virtual Servers, Inbound Services, Applications or Gaming.
2. You then need to create new rules to forward the port numbers listed above to the IP address of your PC. You can find your PC's IP address through your Windows start menu: Click START > RUN... and type **cmd**. Click OK.
3. At the command prompt, type **ipconfig** and press ENTER. Your basic network settings are displayed along with your IP address.

A typical Port Forwarding setting looks like this:

Port – 3658, **Protocol** – UDP, **Traffic** – Incoming, **Forwarded to** – [your IP address – e.g. 192.168.1.3]

DMZ

Routers often have an option to place your PC into a DMZ (De-Militarised Zone). In home router terms, this means that all inbound ports will be forwarded to your PC. This is likely to solve any connectivity problems, but you will lose any security protection that was offered by the router.

For more information on firewalls, port forwarding and DMZs, please take note of the advice in our online Support Centre at **http://support.electronicarts.co.uk**

CUSTOMER SUPPORT

Due to the nature of most problems encountered when running PC games, it is easier – and usually quicker – to diagnose them using our online Support Centre at **http://support.electronicarts.co.uk**

Here you can view the latest top FAQs for our games or view our knowledge base by clicking GET HELP. If you are unable to resolve your problem, click CONTACT US to submit your query to a Customer Support Technician who will respond as soon as possible.

If you require further assistance and would prefer to speak to a technician, telephone our Customer Support team (9am-9pm, Monday-Friday).

Telephone: **0870 243 2435** Fax: **0870 2413231**

Calls charged at national call rates, please consult your telecoms provider for details.

To help us diagnose the problem please generate a DirectX Diagnostic report of your PC before calling us:

- Click START > RUN… and type **dxdiag**. Click OK, then once the report is complete, Click SAVE ALL INFORMATION… and save the report to your Windows Desktop.

  Note: Customer Support cannot provide gameplay hints or tips.

  Note: If you need gameplay help please see the back of this manual for details of our official EA Hintline.

  Note: If you purchased this game via EA Store, you may access the End User License Agreement at **http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf**

WARRANTY

Note: The Following warranties only apply to products sold at retail. These warranties do not apply to products sold online via EA Store.

LIMITED WARRANTY

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this computer software product that the recording media on which the software programs are recorded will be free from defects in materials and workmanship for 12 months from the date of purchase. During such period defective media will be replaced if the original product is returned to Electronic Arts at the address below, together with a dated proof of purchase, a statement describing the defects, the faulty media and your return address. This warranty is in addition to, and does not affect your statutory rights in any way. This warranty does not apply to the software program themselves, which are provided "as is", nor does it apply to media which has been subject to misuse, damage or excessive wear.

RETURNS AFTER WARRANTY

Electronic Arts will replace user-damaged media, current stocks allowing, if the original media is returned with a cheque or postal order for £7.50 per disc, payable to Electronic Arts Ltd. Please remember to include full details of the defect, your name, address and where possible, a daytime telephone number where we can contact you.

Electronic Arts Customer Warranty, PO Box 181, Chertsey, KT16 0YL, United Kingdom.

Electronic Arts excludes any warranty in relation to the Product if it is bought second hand and the consumer is not the first end user of the Product.

CRYENGINE 2

EATK1605218M